

UBI SOFT ENTERTAINMENT
Contacts : Delphine DELESALLE (PC)
Sophie D'ALMERAS (Console)
Téléphone : 01-48-18-56-56 (Delphine)
Téléphone : 01-48-18-56-91 (Sophie)
E-mail : ddelesalle@ubisoft.fr
E-mail : sdalmeras@ubisoft.fr

E3 Atlanta, 27 mai 1998

Sortie : novembre 1998 sur PC
Sortie : 1^{er} trimestre 1999 sur N64

HYPE - THE TIME QUEST

Retrouvez votre passé

Ubi Soft vous offre aujourd'hui la possibilité de retrouver la magie Playmobil dans un jeu d'aventure 3D où, devant la complexité des énigmes, vos quelques années de plus vous seront indispensables...

Scénario :

Hype est le plus valeureux chevalier du Royaume de Playmobilia. A l'issue d'une farouche bataille pour défendre le trône du Roi Tascan V, Hype est envoyé par delà les siècles et transformé en statue par l'ignoble Chevalier Noir. Par chance, le magicien Gogood le délivre de son atroce sortilège. A partir de ce moment, le preux chevalier n'aura plus qu'une idée en tête : retourner à son époque et lutter pour se venger du Chevalier Noir.

Le joueur incarne Hype, et doit se frayer un chemin à travers de multiples univers médiévaux, au milieu de batailles épiques et de héros mythiques, en résolvant des énigmes passionnantes.

Points forts :

- Un concentré du meilleur des jeux d'action / aventure : un vrai scénario, des scènes cinématiques, des effets spéciaux, un rythme trépidant...
- Des décors 3D extrêmement détaillés qui restituent parfaitement l'ambiance Playmobil. Dix univers splendides offrant plus de 32 niveaux de jeu différents : une immense forteresse entourée de forêts, de villages et de cités médiévales, de donjons et de passages secrets.
- Deux modes de jeu : Attaque pour affronter les ennemis en combats rapprochés et Aventure pour explorer et découvrir l'environnement du jeu.
- Une cinquantaine de personnages 3D animés : des alliés (magiciens, dragons, voleurs...) et plus de 30 ennemis (sorciers, chevaliers, soldats, gardes royaux, bêtes sauvages ou extraordinaires...).
- Un héros qui a tout du parfait Chevalier : libre de ses mouvements, maniant l'épée comme nul autre, s'accrochant au dos des dragons, disposant de plus de 12 pouvoirs magiques, tirant à l'arc, volant à l'aide de sa cape...